

プロの使い方を学ぶ Adobe Captivate 4 入門講座

- ユニット 1: Captivate について
 - Adobe Captivate とは
 - Captivate の歴史
 - Captivate を使用する利点
 - Captivate の成果物
 - デモンストレーションプロジェクト
 - シミュレーションプロジェクト
 - 質問プロジェクト
 - 教材ファイルの確認
- ユニット 2: 画面記録
 - Captivate 4 のインターフェイス
 - 起動画面
 - 作業画面
 - プロジェクトの確認
 - プロジェクトの作成
 - 新規プロジェクトウィンドウ
 - ソフトウェアシミュレーション
 - テンプレートから
 - 空白のプロジェクト
 - Microsoft PowerPoint から
 - 画像スライドショー
 - プロジェクトテンプレート
 - テンプレートの設計
 - ソフトウェアシミュレーションの画面記録
 - 自動記録
 - フルモーション記録
 - 手動記録
 - プロジェクトの保存
 - 記録のポイント
 - 画面記録サイズ(解像度)について
 - 環境設定
 - パブリッシュ設定
 - パブリッシュのカテゴリ

- Flash(SWF)パブリッシュ
 - メディアパブリッシュ
 - 印刷パブリッシュ
- ユニット3: デモンストレーションプロジェクトの作成
 - デモンストレーションプロジェクトの機能
 - タイムラインについて
 - スライドの設定
 - スライドラベル
 - スライドのトランジション
 - スライドのグループ化
 - テキストキャプション
 - テキストキャプションの挿入
 - テキストキャプションの変更
 - テキストキャプションの拡大・縮小
 - テキストキャプションの移動
 - テキストキャプションの削除
 - テキストキャプションダイアログボックス
 - ハイライトボックス
 - ハイライトボックスの挿入
 - ハイライトボックスダイアログボックス
 - ズーム領域
 - ズーム領域の挿入
 - ズームダイアログボックス
 - 画像の追加
 - 挿入可能な画像形式
 - 画像の挿入
 - 画像ダイアログボックス
 - 背景にマージ
 - アニメーションの追加
 - 挿入可能なアニメーション形式
 - アニメーションの挿入
 - アニメーションダイアログボックス
 - アニメーション素材
 - テキストアニメーション
 - テキストアニメーションの挿入
 - テキストアニメーションダイアログボックス

- FlashVideo の追加
 - FlashVideo の挿入
 - FlashVideo ダイアログボックス
- 描画オブジェクト
 - 描画オブジェクトのダイアログボックス
- マウスポインタの変更
 - マウスポインタの仕組み
 - マウスメニュー
 - マウスプロパティダイアログボックス
- ウォークスルー 1: デモンストレーション プロジェクトを作成する
- ユニット 4: シミュレーションプロジェクトの作成
 - シミュレーションプロジェクトの機能
 - ロールオーバーキャプション
 - ロールオーバーキャプションの挿入
 - ロールオーバーキャプションダイアログボックス
 - ロールオーバー画像
 - ロールオーバー画像の挿入
 - ロールオーバー画像ダイアログボックス
 - ロールオーバースライドレット
 - ロールオーバースライドレットの挿入
 - ロールオーバースライドレットダイアログボックス
 - クリックボックス
 - クリックボックスの挿入
 - クリックボックスのタイムライン
 - クリックボックスダイアログボックス
 - テキスト入力ボックス
 - テキスト入力ボックスの挿入
 - テキスト入力ボックスダイアログボックス
 - ボタン
 - ボタンの挿入
 - ボタンの種類
 - ボタンの種類
 - 画像ボタンの作成条件
 - ボタンダイアログボックス
 - 詳細なインタラクション
 - ウォークスルー 2: シミュレーション プロジェクトを作成する

- ユニット 5: クイズプロジェクトの作成
 - 質問スライドについて
 - 質問スライド
 - 質問の種類
 - 質問スライドの作成
 - 合否スライドの挿入
 - 合否判定(クイズ環境設定)
 - ランダムクイズの作成
 - ランダムクイズの挿入方法
 - ウィジェットの追加
 - ウィジェットの種類
 - 回答履歴の取得(eラーニング出力設定)
 - eラーニングの仕組み
 - SCORM 対応書き出し
- ユニット 6: プロジェクトの環境設定
 - 環境設定とは
 - スライドプロパティについて
 - スライドプロパティダイアログボックス
 - 環境設定の変更
 - 環境設定ダイアログボックス
 - スキンの設定
 - スキンの変更
 - スキンエディタダイアログボックス
 - プロジェクトサイズの変更
- ユニット 7: 音声の挿入
 - 音声の挿入形式
 - 音声の挿入場所
 - 音声の挿入方法
 - オブジェクトに音声を追加する
 - バックグラウンドに音声を追加する
 - タイムラインに音声を追加する 1
 - タイムラインに音声を追加する 2
 - 音声の編集
 - 音声のタイミング編集
 - 音声管理
 - クローズドキャプションの設定

- スピーチテキストの作成
- ユニット 8: ファイルの連携
 - Microsoft PowerPoint スライドを挿入する
 - Adobe Captivate ファイルの読み込み