

# 文系のための ActionScript 3.0 入門講座

- ユニット 1: 文系のための ActionScript 3.0 入門講座の概要
  - 本コースについて
  - 本書の使い方
  - 学習のステップ
- ユニット 2: ActionScript の基礎知識
  - ActionScript の概要
  - ActionScript のバージョン
  - アクションパネルの使用方法
  - ActionScript のシンタックス
  - ActionScript の記述場所
  - インスタンス名の命名規則
- ユニット 3: イベント処理
  - イベント処理の概要
  - イベント処理の考え方
  - MouseEvent
  - ラボ 3-1
  - KeyboardEvent
  - enterFrame
  - ラボ 3-2
- ユニット 4: クラス
  - クラスとは
  - MovieClip クラス
  - ラボ 4-1
  - ラボ 4-2
- ユニット 5: 変数・定数と値の計算
  - 変数とは
  - データ型
  - 変数のスコープ
  - 定数とは
- ユニット 6: 条件分岐
  - 条件分岐とは
  - if 文
  - ラボ 6-1

- ラボ 6-2
- ユニット 7:関数
  - 関数とは
  - ユーザー定義関数
  - ラボ 7-1