

プロの使い方を学ぶ Adobe Captivate 5 入門講座

- ユニット 1: Captivate について
 - Captivate とは
 - Captivate の利点
 - Captivate の成果物
 - デモンストレーションプロジェクト
 - シミュレーションプロジェクト
 - クイズプロジェクト
 - 教材ファイルの確認
- ユニット 2: 画面記録
 - Captivate 5 のインターフェイス
 - 起動画面
 - 作業画面(ワークスペース)
 - プロジェクトの確認
 - プロジェクトの作成
 - 新規プロジェクト作成
 - ソフトウェアシミュレーション
 - 空白のプロジェクト
 - Microsoft PowerPoint から
 - 画像スライドショー
 - プロジェクトテンプレート
 - テンプレートから
 - アグリゲータープロジェクト
 - ソフトウェアシミュレーションの画面記録
 - 自動記録
 - フルモーション記録
 - 手動記録
 - プロジェクトの保存
 - 記録のポイント
 - 画面記録サイズ(解像度)について
 - 環境設定
 - パブリッシュ設定
 - パブリッシュのカテゴリ
 - Flash(SWF)パブリッシュ

- メディアパブリッシュ
 - 印刷パブリッシュ
- ユニット3: デモンストレーションプロジェクトの作成
 - デモンストレーションプロジェクトの機能
 - タイムラインについて
 - スライドの設定
 - スライドラベル
 - スライドのトランジション
 - スライドのグループ化
 - マスタースライド
 - マスタースライドの挿入
 - マスタースライドの選択
 - 画像の追加
 - 挿入可能な画像形式
 - 画像の挿入
 - 画像プロパティインスペクター
 - 背景にマージ
 - テキストキャプション
 - テキストキャプションの挿入
 - テキストキャプションの変更
 - テキストキャプションの拡大・縮小
 - テキストキャプションの移動
 - テキストキャプションの削除
 - テキストキャプションのプロパティインスペクター
 - ハイライトボックス
 - ハイライトボックスの挿入
 - ハイライトボックスプロパティインスペクター
 - ズーム領域
 - ズーム領域の挿入
 - ズーム領域プロパティインスペクター
 - アニメーションの追加
 - 挿入可能なアニメーション形式
 - アニメーションの挿入
 - アニメーションプロパティインスペクター
 - アニメーション素材
 - テキストアニメーション

- テキストアニメーションの挿入
 - テキストアニメーションプロパティインスペクター
 - FlashVideo の追加
 - FlashVideo の挿入
 - URL または F4V ファイルプロパティインスペクター
 - オブジェクトエフェクト
 - オブジェクトエフェクトの設定
 - 描画ツール
 - 描画ツールのプロパティインスペクター
 - マウスポインターの変更
 - マウスポインターの仕組み
 - マウスメニュー
 - マウスプロパティインスペクター
 - ウォークスルー 1: デモンストレーションプロジェクトを作成する
- ユニット 4: シミュレーションプロジェクトの作成
 - シミュレーションプロジェクトの機能
 - ロールオーバーキャプション
 - ロールオーバーキャプションの挿入
 - ロールオーバーキャプションプロパティインスペクター
 - ロールオーバー画像
 - ロールオーバー画像の挿入
 - ロールオーバー画像プロパティインスペクター
 - ロールオーバースライドレット
 - ロールオーバースライドレットの挿入
 - ロールオーバースライドレットプロパティインスペクター
 - スライドレットのプロパティ
 - ウィジェットの追加
 - ウィジェットの種類
 - クリックボックス
 - クリックボックスの挿入
 - クリックボックスのタイムライン
 - クリックボックスプロパティ
 - テキスト入力ボックス
 - テキスト入力ボックスの挿入
 - テキスト入力ボックスプロパティ
 - ボタン

- ボタンの挿入
 - オブジェクトの表示制御
 - ボタンの種類
 - 画像ボタンの作成条件
 - ボタンプロパティインスペクター
 - 詳細なインタラクション
 - ウォークスルー 2:シミュレーションプロジェクトを作成する
- ユニット 5: クイズプロジェクトの作成
 - 質問スライドについて
 - 質問スライド
 - 質問の種類
 - 質問スライドの作成
 - 合否スライドの挿入
 - 合否判定(クイズの環境設定)
 - ランダム質問スライドの挿入
 - ランダムクイズの挿入方法
 - eラーニング出力設定(学習履歴の取得)
 - eラーニングの仕組み
 - SCORM に対応した書き出し
- ユニット 6: プロジェクトの環境設定
 - 環境設定とは
 - スライドプロパティについて
 - スライドプロパティインスペクター
 - 環境設定の変更
 - 環境設定ダイアログボックス
 - スキンの設定
 - スキンの変更
 - スキンエディターダイアログボックス
 - プロジェクトサイズの変更
- ユニット 7: 音声の挿入
 - 音声の挿入形式
 - 音声の挿入場所
 - 音声の挿入方法
 - オブジェクトに音声を追加する
 - バックグラウンドに音声を追加する
 - タイムラインに音声を追加する 1

- タイムラインに音声を追加する 2
- 音声の編集
 - 音声のタイミング編集
 - 音声管理
- クローズドキャプションの設定
- ユニット 8: 外部データの読み込み
 - Microsoft PowerPoint スライドを挿入する
 - 外部の Captivate スライドを追加する