

# プロの使い方を学ぶ Adobe Captivate 5 入門講座

- ユニット 1: Captivate について
  - Captivate とは
    - Captivate の利点
  - Captivate の成果物
    - デモンストレーションプロジェクト
    - シミュレーションプロジェクト
    - クイズプロジェクト
  - 教材ファイルの確認
- ユニット 2: 画面記録
  - Captivate 5 のインターフェイス
    - 起動画面
    - 作業画面(ワークスペース)
    - プロジェクトの確認
  - プロジェクトの作成
    - 新規プロジェクト作成
    - ソフトウェアシミュレーション
    - 空白のプロジェクト
    - Microsoft PowerPoint から
    - 画像スライドショー
    - プロジェクトテンプレート
    - テンプレートから
    - アグリゲータープロジェクト
  - ソフトウェアシミュレーションの画面記録
    - 自動記録
    - フルモーション記録
    - 手動記録
    - プロジェクトの保存
    - 記録のポイント
    - 画面記録サイズ(解像度)について
    - 環境設定
  - パブリッシュ設定
    - パブリッシュのカテゴリ
    - Flash(SWF)パブリッシュ

- メディアパブリッシュ
  - 印刷パブリッシュ
- ユニット3: デモンストレーションプロジェクトの作成
  - デモンストレーションプロジェクトの機能
  - タイムラインについて
  - スライドの設定
    - スライドラベル
    - スライドのトランジション
    - スライドのグループ化
  - マスタースライド
    - マスタースライドの挿入
    - マスタースライドの選択
  - 画像の追加
    - 挿入可能な画像形式
    - 画像の挿入
    - 画像プロパティインスペクター
    - 背景にマージ
  - テキストキャプション
    - テキストキャプションの挿入
    - テキストキャプションの変更
    - テキストキャプションの拡大・縮小
    - テキストキャプションの移動
    - テキストキャプションの削除
    - テキストキャプションのプロパティインスペクター
  - ハイライトボックス
    - ハイライトボックスの挿入
    - ハイライトボックスプロパティインスペクター
  - ズーム領域
    - ズーム領域の挿入
    - ズーム領域プロパティインスペクター
  - アニメーションの追加
    - 挿入可能なアニメーション形式
    - アニメーションの挿入
    - アニメーションプロパティインスペクター
    - アニメーション素材
  - テキストアニメーション

- テキストアニメーションの挿入
    - テキストアニメーションプロパティインスペクター
  - FlashVideo の追加
    - FlashVideo の挿入
    - URL または F4V ファイルプロパティインスペクター
  - オブジェクトエフェクト
    - オブジェクトエフェクトの設定
  - 描画ツール
    - 描画ツールのプロパティインスペクター
  - マウスポインターの変更
    - マウスポインターの仕組み
    - マウスメニュー
    - マウスプロパティインスペクター
  - ウォークスルー 1: デモンストレーションプロジェクトを作成する
- ユニット 4: シミュレーションプロジェクトの作成
  - シミュレーションプロジェクトの機能
  - ロールオーバーキャプション
    - ロールオーバーキャプションの挿入
    - ロールオーバーキャプションプロパティインスペクター
  - ロールオーバー画像
    - ロールオーバー画像の挿入
    - ロールオーバー画像プロパティインスペクター
  - ロールオーバースライドレット
    - ロールオーバースライドレットの挿入
    - ロールオーバースライドレットプロパティインスペクター
    - スライドレットのプロパティ
  - ウィジェットの追加
    - ウィジェットの種類
  - クリックボックス
    - クリックボックスの挿入
    - クリックボックスのタイムライン
    - クリックボックスプロパティ
  - テキスト入力ボックス
    - テキスト入力ボックスの挿入
    - テキスト入力ボックスプロパティ
  - ボタン

- ボタンの挿入
  - オブジェクトの表示制御
  - ボタンの種類
  - 画像ボタンの作成条件
  - ボタンプロパティインスペクター
  - 詳細なインタラクション
  - ウォークスルー 2:シミュレーションプロジェクトを作成する
- ユニット 5: クイズプロジェクトの作成
  - 質問スライドについて
    - 質問スライド
    - 質問の種類
  - 質問スライドの作成
  - 合否スライドの挿入
  - 合否判定(クイズの環境設定)
  - ランダム質問スライドの挿入
    - ランダムクイズの挿入方法
  - eラーニング出力設定(学習履歴の取得)
    - eラーニングの仕組み
    - SCORM に対応した書き出し
- ユニット 6: プロジェクトの環境設定
  - 環境設定とは
    - スライドプロパティについて
    - スライドプロパティインスペクター
    - 環境設定の変更
    - 環境設定ダイアログボックス
  - スキンの設定
    - スキンの変更
    - スキンエディターダイアログボックス
  - プロジェクトサイズの変更
- ユニット 7: 音声の挿入
  - 音声の挿入形式
  - 音声の挿入場所
  - 音声の挿入方法
    - オブジェクトに音声を追加する
    - バックグラウンドに音声を追加する
    - タイムラインに音声を追加する 1

- タイムラインに音声を追加する 2
- 音声の編集
  - 音声のタイミング編集
  - 音声管理
- クローズドキャプションの設定
- ユニット 8: 外部データの読み込み
  - Microsoft PowerPoint スライドを挿入する
  - 外部の Captivate スライドを追加する