

プロの使い方を学ぶ Adobe Captivate 6 実践講座

- eラーニングコンテンツ制作の基本的な知識
 - eラーニングシステムの概要とLMSの役割
 - eラーニングとは
 - eラーニングシステム構成(Learning Management System)
 - LMSの基本機能
 - eラーニングシステムの標準化
- eラーニングの標準化とSCORM
 - 標準化の意義とSCORMの概要
 - SCORMとは
 - SCORM標準化のメリット例
 - SCORM規格の成り立ち
 - SCORMコンテンツパッケージング
 - マニフェストの詳細の環境設定 – コース領域
 - マニフェストの詳細の環境設定 – SCO領域
 - CaptivateのSCORMオプションで出力されるファイル種別
- 作成ツールの選定
 - 企画(目的・期間・予算)に対応するソフト選びについて
 - オーサリングツールの主な特徴別分類
 - ツールには特徴がある
 - コンテンツ作成ツールの紹介 – Adobe製品
 - 作成ツール分類
- コンテンツの設計と制作の考え方
 - コンテンツの設計と制作のポイントと留意点
 - コンテンツ制作の基本的な流れ(Captivate)
 - 教材の内部制作と外部委託
 - コンテンツ共通仕様について
 - コンテンツ制作時の留意ポイント
 - コンテンツの適切な学習量と構成のポイント
 - コンテンツ導入の分類
 - 学習コンテンツの型式
 - Captivateで制作するコンテンツ
- コンテンツ制作1
 - 操作シミュレーションコンテンツ

- Excel2010 グラフ作成
 - コンテンツ制作 1: 概要
 - Step1: 操作の記録
 - Step2: タイトル画面(操作指示表示)作成
 - Step3: テキストキャプションの追加・修正
 - Step4: 履歴情報の設定
 - まとめ(ポイント)
- コンテンツ制作 2
 - ビデオデモコンテンツ
 - Excel2010 グラフ作成
 - コンテンツ制作 2: 概要
 - Step1: 音声の読み込みと終了位置の調整
 - Step2: オブジェクト類の追加
 - Step3: パンとズームの設定
 - まとめ(ポイント)
- コンテンツ制作 3
 - Powerpoint 読み込みコンテンツ
 - 個人情報保護研修
 - コンテンツ制作 3: 概要
 - Step1: PowerPoint ファイルの変換
 - Step2: タイトル画面の作成
 - Step3: ナレーション音声の追加
 - Step4: ナレーション音声のタイミング調整
 - Step5: 履歴情報の設定
 - まとめ(ポイント)
- コンテンツ制作 4
 - 演習コンテンツ
 - 個人情報保護研修テスト
 - コンテンツ制作 4: 概要
 - Step1: タイトル画面と注意画面の作成
 - Step2: プリテストの追加
 - Step3: プリテストの結果による振り分け
 - Step4: 解説スライドの追加
 - Step5: 質問プールに質問スライドを追加
 - Step6: ランダム質問スライドを追加
 - Step7: 結果スライドの編集

- Step8:結果画面と終了画面の作成
 - Step9:履歴情報の設定
 - まとめ(ポイント)
- コンテンツ制作 5
 - ロールプレイコンテンツ
 - 電話対応コンテンツ
 - コンテンツ制作 5:概要
 - Step1:分岐アクションのグループ化
 - Step2:分岐アクション 2 の作成
 - Step3:分岐アクション 3 の作成
 - Step4:分岐のためのボタンのアクションを設定
 - Step5:履歴情報の設定
 - まとめ(ポイント)
 - 講座のまとめ