

# これから始める e ラーニング教材制作講座

- ユニット 1:これから始める e ラーニング教材制作講座の概要
  - 本コースについて
  - e ラーニングとは
  - Adobe eLearning Suite の概略説明
    - Adobe Captivate と Adobe Presenter
    - その他の製品
- ユニット 2: Adobe Presenter 7 の操作
  - Adobe Presenter 7 の成果物
  - Adobe Presenter メニュー
  - オーディオの追加
    - オーディオの読み込み
    - オーディオの同期
  - 動画ファイルの追加
  - クイズスライドの作成
    - クイズの種類
    - クイズの追加
    - 問題の作成
  - クイズマネージャの設定
- ユニット 3: Adobe Captivate 4 の操作
  - Adobe Captivate 4 の成果物
  - 新規プロジェクトの作成
  - 新規プロジェクトの記録設定
  - Adobe Captivate 4 のインターフェイス
  - タイトルスライドの作成
    - 空白スライドの挿入
    - その他のオブジェクト挿入

- 画像の挿入
    - テキストアニメーションの挿入
  - クイズ環境設定
  - コンテンツの書き出し
- ユニット 4: eラーニングを始める前に
  - eラーニングの定義
  - eラーニングの仕組み
  - SCORM とは
- ユニット 5: SCORM Packager の操作
  - SCORM Packager とは
  - SCORM Packager の操作
- ユニット 6: Attain3 について
  - Attain3 とは
  - Attain3 に登録する
    - 管理者モードでログインする
    - 教材を登録する
    - 学習者を登録する
    - 学習者に学習教材を割当てる
  - Attain3 で学習を開始する
    - 学習者モードでログインする
    - 学習を開始する
  - 学習履歴を参照する
    - 管理者モードで学習履歴を参照する
- Adobe 製品を使用した制作事例
- SATT で提供しているサービス