

これから始める eラーニング教材制作講座

- ユニット 1:これから始める eラーニング教材制作講座の概要
 - 本コースについて
 - eラーニングとは
 - Adobe eLearning Suite の概略説明
 - Adobe Captivate と Adobe Presenter
 - その他の製品
- ユニット 2: Adobe Presenter 7 の操作
 - Adobe Presenter 7 の成果物
 - Adobe Presenter メニュー
 - オーディオの追加
 - オーディオの読み込み
 - オーディオの同期
 - 動画ファイルの追加
 - クイズスライドの作成
 - クイズの種類
 - クイズの追加
 - 問題の作成
 - クイズマネージャの設定
- ユニット 3: Adobe Captivate 4 の操作
 - Adobe Captivate 4 の成果物
 - 新規プロジェクトの作成
 - 新規プロジェクトの記録設定
 - Adobe Captivate 4 のインターフェイス
 - タイトルスライドの作成
 - 空白スライドの挿入
 - その他のオブジェクト挿入

- 画像の挿入
 - テキストアニメーションの挿入
 - クイズ環境設定
 - コンテンツの書き出し
- ユニット 4: eラーニングを始める前に
 - eラーニングの定義
 - eラーニングの仕組み
 - SCORM とは
- ユニット 5: SCORM Packager の操作
 - SCORM Packager とは
 - SCORM Packager の操作
- ユニット 6: Attain3 について
 - Attain3 とは
 - Attain3 に登録する
 - 管理者モードでログインする
 - 教材を登録する
 - 学習者を登録する
 - 学習者に学習教材を割当てる
 - Attain3 で学習を開始する
 - 学習者モードでログインする
 - 学習を開始する
 - 学習履歴を参照する
 - 管理者モードで学習履歴を参照する
- Adobe 製品を使用した制作事例
- SATT で提供しているサービス