

Blendの使い方を学ぶ開発者のための Silverlightデザイン講座講座目録

- ユニット 1: トレーニング概要
 - Blend とは
 - Silverlight とは
 - XAML とは
- ユニット 2: Expression Blend の概要
 - Blend の動作環境、起動
 - Blend のインターフェイス
 - Silverlight のプロジェクト
 - Silverlight の配信
- ユニット 3: Expression Blend による UI 設計
 - レイアウトパネル
 - グリッドレイアウトモード
 - オブジェクトの外観
 - 描画オブジェクトとパスオブジェクト
 - 文字の表示
 - イメージオブジェクトとイメージブラシ
 - 実習 基本的な部品の配置と外観の設定
- ユニット 4: Blend で作成するアニメーション
 - Blend で作成するアニメーション
 - 簡単なアニメーションの作成
 - アニメーション作成の詳細
 - いろいろなアニメーションの作成法
 - 複数のオブジェクトをひとつのタイムラインで動かす
 - 実習 楕円に似た起動を描くアニメーション
- ユニット 5: Visual Studio 2008 によるコード編集
 - コードによるアニメーション操作
 - LayoutRoot が読み込まれたときのイベントハンドラの記述
 - ボタンクリックによるアニメーションの操作
 - 複数のストーリーボードをボタンで切り替える
 - 選択のためのコントロールを制御する
 - 実習 インタラクティブなアプリケーション

- ユニット 6: スタイルの定義
 - スタイルとは
 - スタイルの特徴
 - スタイルの作成
 - スタイル編集モードへ移行
 - スタイルを編集する
 - オブジェクト編集とスタイル編集を切り替える
 - 他のボタンオブジェクトにスタイルを適用する
 - スタイルを設定済みのオブジェクトを作成する
 - 複数のスタイルを使い分ける
 - 実習 スタイルの登録・設定および編集
- ユニット 7: ビデオを取り扱う
 - ムービーの操作
 - Expression Encoder で、MOV 形式のファイルを WMV 形式に変換する
 - 実習 ビデオを埋め込んだ簡単なコンテンツの作成
- ユニット 8: Deep Zoom Composer
 - Deep Zoom Composer とは
 - Deep Zoom Composer の起動
 - プロジェクトの作成
 - 画像の導入
 - 実習 Deep Zoom Composer を使用する