

# Blendの使い方を学ぶ開発者のための Silverlightデザイン講座講座目録

- ユニット 1: トレーニング概要
  - Blend とは
  - Silverlight とは
  - XAML とは
- ユニット 2: Expression Blend の概要
  - Blend の動作環境、起動
  - Blend のインターフェイス
  - Silverlight のプロジェクト
  - Silverlight の配信
- ユニット 3: Expression Blend による UI 設計
  - レイアウトパネル
  - グリッドレイアウトモード
  - オブジェクトの外観
  - 描画オブジェクトとパスオブジェクト
  - 文字の表示
  - イメージオブジェクトとイメージブラシ
  - 実習 基本的な部品の配置と外観の設定
- ユニット 4: Blend で作成するアニメーション
  - Blend で作成するアニメーション
  - 簡単なアニメーションの作成
  - アニメーション作成の詳細
  - いろいろなアニメーションの作成法
  - 複数のオブジェクトをひとつのタイムラインで動かす
  - 実習 楕円に似た起動を描くアニメーション
- ユニット 5: Visual Studio 2008 によるコード編集
  - コードによるアニメーション操作
  - LayoutRoot が読み込まれたときのイベントハンドラの記述
  - ボタンクリックによるアニメーションの操作
  - 複数のストーリーボードをボタンで切り替える
  - 選択のためのコントロールを制御する
  - 実習 インタラクティブなアプリケーション

- ユニット 6: スタイルの定義
  - スタイルとは
  - スタイルの特徴
  - スタイルの作成
  - スタイル編集モードへ移行
  - スタイルを編集する
  - オブジェクト編集とスタイル編集を切り替える
  - 他のボタンオブジェクトにスタイルを適用する
  - スタイルを設定済みのオブジェクトを作成する
  - 複数のスタイルを使い分ける
  - 実習 スタイルの登録・設定および編集
- ユニット 7: ビデオを取り扱う
  - ムービーの操作
  - Expression Encoder で、MOV 形式のファイルを WMV 形式に変換する
  - 実習 ビデオを埋め込んだ簡単なコンテンツの作成
- ユニット 8: Deep Zoom Composer
  - Deep Zoom Composer とは
  - Deep Zoom Composer の起動
  - プロジェクトの作成
  - 画像の導入
  - 実習 Deep Zoom Composer を使用する