

文系のための ActionScript 3.0 入門講座

- ユニット 1: 文系のための ActionScript 3.0 入門講座の概要
 - 本コースについて
 - 本書の使い方
 - 学習のステップ
- ユニット 2: ActionScript の基礎知識
 - ActionScript の概要
 - ActionScript のバージョン
 - アクションパネルの使用方法
 - ActionScript のシンタックス
 - ActionScript の記述場所
 - インスタンス名の命名規則
- ユニット 3: イベント処理
 - イベント処理の概要
 - イベント処理の考え方
 - MouseEvent
 - ラボ 3-1
 - KeyboardEvent
 - enterFrame
 - ラボ 3-2
- ユニット 4: クラス
 - クラスとは
 - MovieClip クラス
 - ラボ 4-1
 - ラボ 4-2
- ユニット 5: 変数・定数と値の計算
 - 変数とは
 - データ型
 - 変数のスコープ
 - 定数とは
- ユニット 6: 条件分岐
 - 条件分岐とは
 - if 文
 - ラボ 6-1

- ラボ 6-2
- ユニット 7:関数
 - 関数とは
 - ユーザー定義関数
 - ラボ 7-1