

# プロの使い方を学ぶ Adobe Captivate 6 実践講座

- eラーニングコンテンツ制作の基本的な知識
  - eラーニングシステムの概要とLMSの役割
    - eラーニングとは
    - eラーニングシステム構成(Learning Management System)
    - LMSの基本機能
    - eラーニングシステムの標準化
- eラーニングの標準化とSCORM
  - 標準化の意義とSCORMの概要
    - SCORMとは
    - SCORM標準化のメリット例
    - SCORM規格の成り立ち
    - SCORMコンテンツパッケージング
    - マニフェストの詳細の環境設定 – コース領域
    - マニフェストの詳細の環境設定 – SCO領域
    - CaptivateのSCORMオプションで出力されるファイル種別
- 作成ツールの選定
  - 企画(目的・期間・予算)に対応するソフト選びについて
    - オーサリングツールの主な特徴別分類
    - ツールには特徴がある
    - コンテンツ作成ツールの紹介 – Adobe製品
    - 作成ツール分類
- コンテンツの設計と制作の考え方
  - コンテンツの設計と制作のポイントと留意点
    - コンテンツ制作の基本的な流れ(Captivate)
    - 教材の内部制作と外部委託
    - コンテンツ共通仕様について
    - コンテンツ制作時の留意ポイント
    - コンテンツの適切な学習量と構成のポイント
    - コンテンツ導入の分類
    - 学習コンテンツの型式
    - Captivateで制作するコンテンツ
- コンテンツ制作 1
  - 操作シミュレーションコンテンツ

- Excel2010 グラフ作成
  - コンテンツ制作 1: 概要
  - Step1: 操作の記録
  - Step2: タイトル画面(操作指示表示)作成
  - Step3: テキストキャプションの追加・修正
  - Step4: 履歴情報の設定
  - まとめ(ポイント)
- コンテンツ制作 2
  - ビデオデモコンテンツ
  - Excel2010 グラフ作成
    - コンテンツ制作 2: 概要
    - Step1: 音声の読み込みと終了位置の調整
    - Step2: オブジェクト類の追加
    - Step3: パンとズームの設定
    - まとめ(ポイント)
- コンテンツ制作 3
  - Powerpoint 読み込みコンテンツ
  - 個人情報保護研修
    - コンテンツ制作 3: 概要
    - Step1: PowerPoint ファイルの変換
    - Step2: タイトル画面の作成
    - Step3: ナレーション音声の追加
    - Step4: ナレーション音声のタイミング調整
    - Step5: 履歴情報の設定
    - まとめ(ポイント)
- コンテンツ制作 4
  - 演習コンテンツ
  - 個人情報保護研修テスト
    - コンテンツ制作 4: 概要
    - Step1: タイトル画面と注意画面の作成
    - Step2: プリテストの追加
    - Step3: プリテストの結果による振り分け
    - Step4: 解説スライドの追加
    - Step5: 質問プールに質問スライドを追加
    - Step6: ランダム質問スライドを追加
    - Step7: 結果スライドの編集

- Step8:結果画面と終了画面の作成
  - Step9:履歴情報の設定
  - まとめ(ポイント)
- コンテンツ制作 5
  - ロールプレイコンテンツ
  - 電話対応コンテンツ
    - コンテンツ制作 5:概要
    - Step1:分岐アクションのグループ化
    - Step2:分岐アクション 2 の作成
    - Step3:分岐アクション 3 の作成
    - Step4:分岐のためのボタンのアクションを設定
    - Step5:履歴情報の設定
    - まとめ(ポイント)
    - 講座のまとめ